



Cycle ingénieur  
4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> année

Dans un monde en perpétuelle transformation sociale, économique, environnementale, technologique..., les profils attendus pour les ingénieurs évoluent. A une solide culture scientifique et technique, viennent s'ajouter la rigueur dans le raisonnement et des compétences telles que les capacités à traiter la complexité, à s'adapter, à conduire un projet et à travailler en mode collaboratif.

## Une trajectoire de professionnalisation

Cap Projet est un programme qui permet de développer ces compétences par l'expérience, en plaçant les étudiants de 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> année en situation réelle : piloter un projet commandité par une entreprise, créer sa propre activité d'entrepreneur ou mener un projet de recherche.

## Une pédagogie de la réussite

Ces projets font appel aux savoir-faire techniques des étudiants. Ils permettent aussi d'endosser le costume d'un ingénieur en entreprise, d'un entrepreneur ou d'un chercheur : comprendre et analyser un problème et son contexte, organiser les tâches, travailler en équipe, anticiper les risques, piloter les activités, être à l'écoute des parties prenantes, réfléchir, produire et livrer !

## Une formation individualisée

Pour favoriser la réussite, les équipes d'étudiants sont accompagnées par un mentor issu du monde des entreprises, de la recherche ou de l'entrepreneuriat. Le mentor accompagne les étudiants tout au long du programme à travers des sessions de travail en équipe ou en individuel.

## 3 programmes différents pour répondre aux affinités

Entreprise, Recherche, Entrepreneur, les étudiants choisissent le programme selon leur besoin : poursuivre la trajectoire initiée, découvrir une nouvelle voie, ou encore tenter l'aventure Startup. L'occasion pour eux d'élargir le champ des possibles.

« Accroître la capacité d'apprendre, de comprendre, d'avancer et d'innover »

Maurice Lafargue, fondateur de l'ESIEA



## Quels projets sont éligibles ?

Un projet doit :

- ✓ Consister en une étude/conception et/ou une réalisation technique
- ✓ Traiter un ou plusieurs axes de la formation de l'ESIEA :
  - Applications logicielles
  - Intelligence artificielle
  - Base de données
  - Programmation mobile
  - Blockchain
  - Programmation WEB
  - Cybersécurité
  - Robotique
  - Datamining
  - Systèmes embarqués, IOT
  - Datascience
  - X Reality (AR, VR)
  - Infrastructures (Cloud, DevOps)



## Quel est le calendrier des projets ?

Les projets débutent mi-septembre.

Ils se terminent :

- ✓ Début février de l'année suivante pour les projets de 5<sup>ème</sup> année et
- ✓ Début avril pour les projets de 4<sup>ème</sup> année.

200 heures sont réservées dans les emplois du temps pour cette activité.



## Quelles sont les conditions pour les entreprises ?

L'entreprise doit désigner un ou des référents pour :

- ✓ Présenter la problématique et les éléments de contexte,
- ✓ Accompagner le projet avec des comités de suivi réguliers,
- ✓ Valider les livrables,
- ✓ Evaluer le Dossier d'étude et de réalisation et le pilotage de l'équipe projet.

Cette charge est évaluée à 4 jour/homme sur la totalité du projet.

Vous êtes accueillis lors des soutenances de fin de projet.

Pour les projets sensibles et confidentiels, un accord de confidentialité peut être signé par les étudiants et les mentors.



## CAMPUS DE PARIS

9, rue Vésale

75005 Paris

Tél : + 33 (0)1 55 43 23 23

74bis, avenue Maurice Thorez

94200 Ivry-sur-Seine

Tél : +33 (0)1 43 90 21 21

## CAMPUS DE LAVAL

38, rue des Docteurs

Calmette et Guérin

53000 Laval

Tél : +33 (0)2 43 59 24 24

ESIEA.FR



PÔLE D'EXCELLENCE  
CYBER