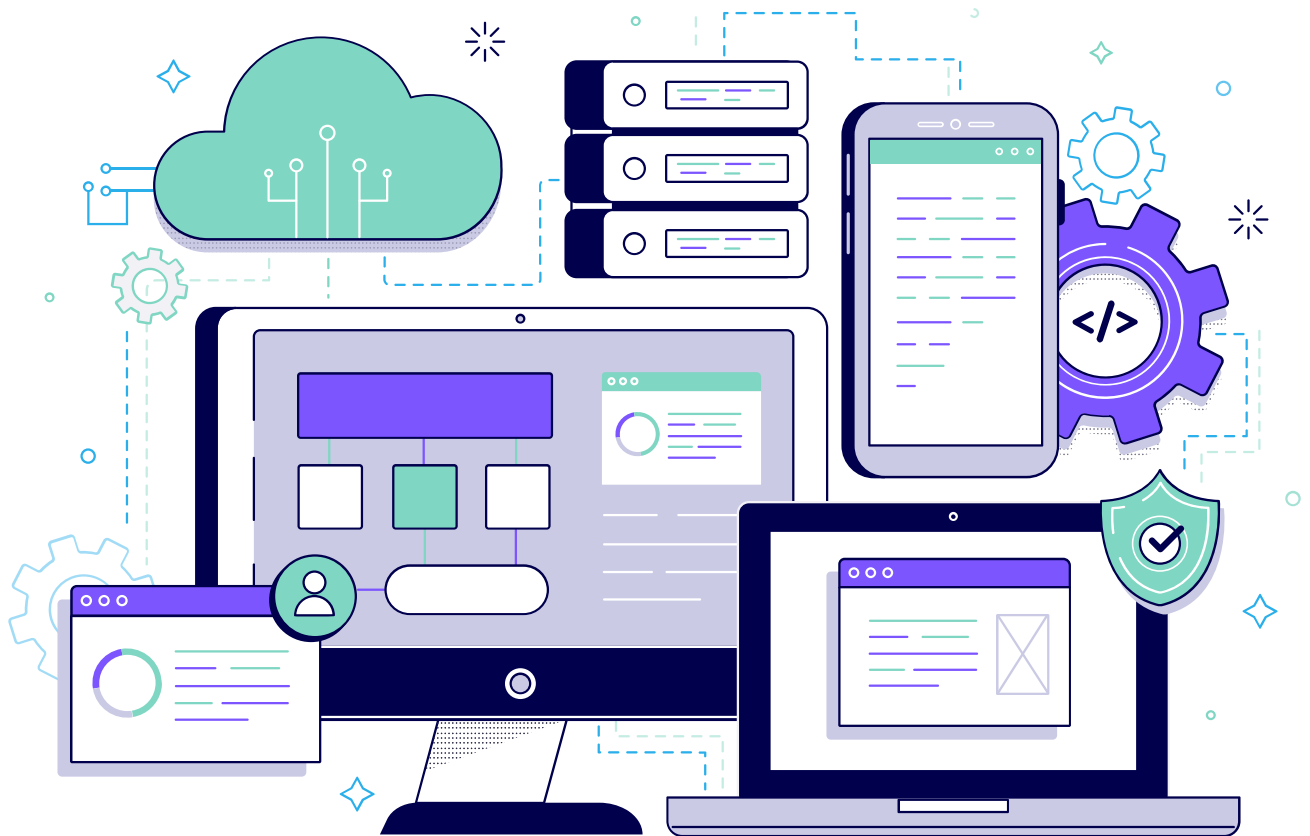


esiea



TECH DAY

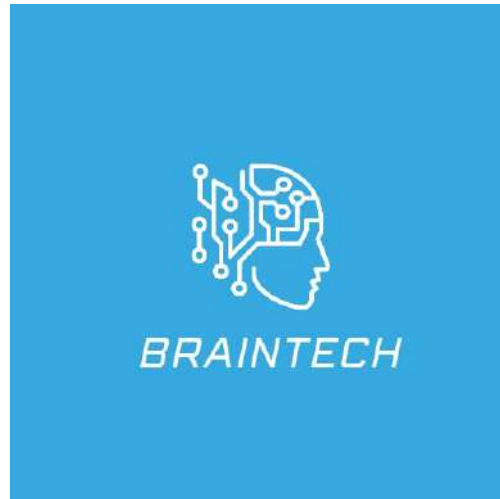
VENDREDI 26 JANVIER 2024
PROJETS INFORMATIQUES
FORMATIONS EXPERTS

BrainTech

L'excellence au cœur de chaque défi

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



BrainTech est un jeu de quiz où les règles du jeu sont simples. Chaque niveau présente une thématique. Les joueurs doivent penser aux réponses les plus fréquentes ou représentatives, l'objectif est de compléter chaque niveau en trouvant suffisamment de réponses pour atteindre le pourcentage requis, ce qui met à l'épreuve la pensée créative et associative des joueurs.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS 3
- HTML 5
- JavaScript

Checkers

Stratégie, ruse et conquête : les Checkers, le jeu qui vous défie !

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Plongez dans l'univers intemporel de notre jeu CHECKERS, un jeu de dames, où la stratégie et la ruse s'entremêlent sur un damier de 100 cases. Défiez vos amis dans des parties passionnantes. Capturez les pièces adverses, élevez vos pions au rang de dames, et devenez le maître du damier. Le jeu de dames classique prend une nouvelle dimension avec des graphismes modernes et des défis tactiques captivants. Prêt pour un jeu où chaque mouvement compte ? Que la bataille sur le damier commence !

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- Git
- HTML
- JSON
- JavaScript

DésMoniak

10 minutes d'enfer pour une éternité au paradis

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Vous voulez gagner votre place au paradis ? Ou alors restez dans les abysses des enfers ? Pour que l'un de ces deux souhaits soit réalisé, venez affrontez le dés tout en voyageant dans l'enfer. Le gagnant atterrit au paradis, les perdants restent en enfer.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript
- Node.js

Los Alamos

Stratégie prévaut !

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Notre projet consiste à créer une version intégrée du jeu Mine Sweeper dans notre projet PFH <<Oppenheimer>>. Le jeu se déroule sur un terrain d'essai de bombe nucléaire à Los Alamos. Le joueur doit révéler toutes les cases sans toucher une seule mine. En cas de contact avec une mine, une explosion nucléaire se produira et le joueur perdra la partie. Ce jeu nécessite prudence et stratégie, obligeant les joueurs à réfléchir attentivement avant chaque mouvement

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript
- Node.js

MindRace Masters

Race Your Memory: Challenge Your friends!

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Mindrace Masters, un monde où chaque carte compte ! Votre mémoire, stratégie et persévérance deviennent les clés incontournables pour conquérir la fin de cette course et devenir le maître du royaume mémoriel. Êtes-vous prêt à plonger dans cette bataille cérébrale intense ? Serez-vous capable de surpasser vos amis dans cette aventure exaltante ?

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript

Paper Float

Un seul objectif : La Paper Victory

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Dans ce jeu de bataille navale unique, à sensations fortes et pleins de rebondissements explosifs, affrontez vos adversaires avec un équipement à la pointe de la technologie moderne ET adapté à notre budget serré : DES BATEAUX EN PAPIER ! Un seul moyen d'éviter la Paper lose : La Paper Victory !

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript

SABL

Blackjack et sablier, une combinaison gagnante pour des moments intemporels de plaisir, rendez-vous au **BLACKJACK S.A.B.L.**

Semestre 1

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Imagine-toi transporté dans un monde où le temps s'arrête lorsque tu joues au blackjack. Chaque carte que tu retournes fait vibrer l'horloge de l'excitation. Avec le Blackjack S.A.B.L, tu as le pouvoir de défier le temps lui-même et de créer des moments inoubliables de jeu et de victoire. Es-tu prêt à te plonger dans cette aventure temporelle avec nous?

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript

Esieaccasion

Donnez une nouvelle vie à vos affaires

Semestre 2

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Notre projet consiste à insuffler une nouvelle vie aux biens, empruntant une approche similaire à celle du site Le Bon Coin. Notre idée de plateforme permettrait aux utilisateurs de vendre, acheter ou louer des articles, tout en intégrant une dimension bénévole, offrant ainsi la possibilité à ceux qui le souhaitent de faire des dons d'articles.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- PHP
- SQL

ESIEAsso

ESIEAsso, le site pour les assos géré par les assos

Semestre 2

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Seulement 20 % des étudiants sont au courant des actualités associatives ! Notre plateforme est le point de ralliement où les associations de notre école se connectent, partagent leurs événements et diffusent leurs annonces. Gérée par les assos elles-mêmes, ESIEAsso vous permet d'explorer les multiples facettes de la vie étudiante. Devenez acteur en découvrant et en participant aux projets associatifs qui vous passionnent. Mais ne vous inquiétez pas, ESIEAsso vous réserve encore de multiples surprises !

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript
- PHP
- SQL

Tartaros

Suivez votre guide dans l'enfer des jeux

Semestre 2

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Tartaros, est un site de vente de clés en ligne, une plateforme qui propose à la vente des services d'abonnement, des jeux vidéo. C'est le temple du jeu vidéo. Notre plateforme propose une sélection minutieusement choisie de clés de jeux, offrant des expériences uniques et immersives. Laissez-vous tenter par des univers virtuels captivants et découvrez une nouvelle dimension du divertissement numérique. Bienvenue dans l'antre des joueurs.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- CSS
- HTML
- JavaScript
- PHP
- SQL

XPLORE

Réservez sans limites

Semestre 2

Première année



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Découvrez Xplore, un site web incontournable pour la réservation de billets d'avion, de locations de véhicules, d'hôtels et d'appartements. Notre expérience, notre savoir-faire et notre équipe passionnée vous garantissent une expérience client exceptionnelle. Nous offrons une large sélection de destinations, des vols à prix attractifs, des véhicules de qualité, des hôtels charmants et des logements spacieux. Alors, partez et entrez dans le monde de Xplore!

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



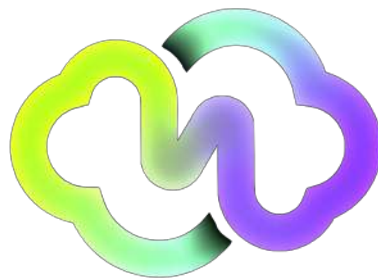
- CSS
- Git
- HTML
- JavaScript
- PHP
- SQL

Murk

Éclairons l'obscurité, protégeons la clarté. Votre sécurité, notre priorité.

Semestre 3

Architecture des Systèmes d'Information



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Créons un Wi-Fi sécurisé à l'ESIEA : Le respect des règles et la protection des données sont assurés avec nous.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



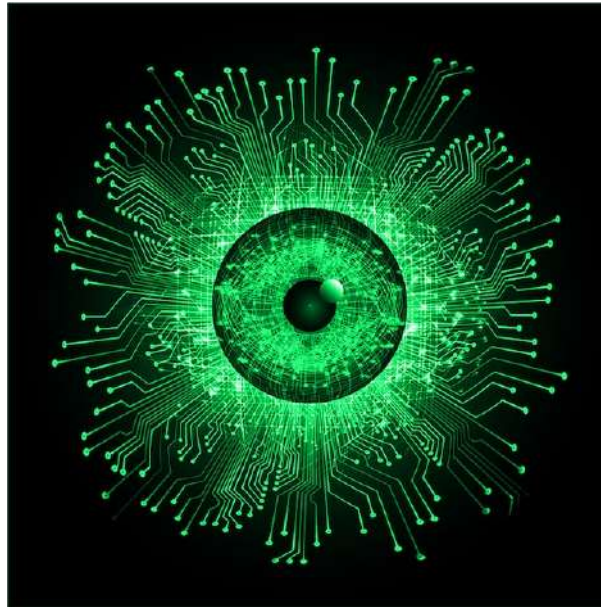
- Bash
- C#
- CSS
- Docker
- Git
- HTML
- JavaScript
- MySQL
- PHP
- Python

SHINIGAMI EYES

Cache-toi si tu peux !

Semestre 3

Architecture des Systèmes d'Information



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Révéler les faiblesses des webcams IP pour renforcer proactivement la sécurité du système d'information.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- C#
- CSS
- HTML
- JavaScript
- Nmap

Spider Net

Explorons les toiles numériques et découvrons ce qui se cache derrière chaque connexion Wi-Fi.

Semestre 3

Architecture des Systèmes d'Information



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Dans le monde du Wi-Fi, chaque point d'accès est une toile tendue, prête à être explorée par des araignées numériques. Nous interceptons les flux de données comme une araignée capture sa proie, puis nous décortiquons les informations cryptées pour en révéler les secrets.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- Bash
- CSS
- DNS
- GitHub
- JavaScript
- MySQL
- PHP
- Python
- Wi-Fi

DanceWaveTech

Donner du rythme à votre code

Semestre 3

Ingénierie logicielle



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



DanceWaveTech, une plateforme de comparaison des statistiques d'achats et de ventes qui vous aide à donner du rythme à votre entreprise de vêtements de danse et de plage

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- C#
- MySQL
- WPF

Maternet

Un professeur, ça change la vie pour toute la vie

Semestre 3

Ingénierie logicielle



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Chaque école a besoin de faire un livret de réussite pendant les 3 ans de scolarité de la maternel. Cependant ce livret est fait sur papier ce qui rend la tâche plus complexe et fastidieuse. Nous avons donc pour projet de créer une application de gestion des compétences afin faciliter la vie du professeur et donc d'optimiser le temps d'apprentissage des élèves.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- ASP.NET
- C#
- SQL
- WPF

StockXpertise

La magie de la gestion des stocks simplifiée !

Semestre 3

Ingénierie logicielle



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Avec StockXpertise, nous avons la conviction que la jeunesse est l'avenir de la gestion de stocks, car elle apporte un regard frais, des idées novatrices et une énergie passionnée.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



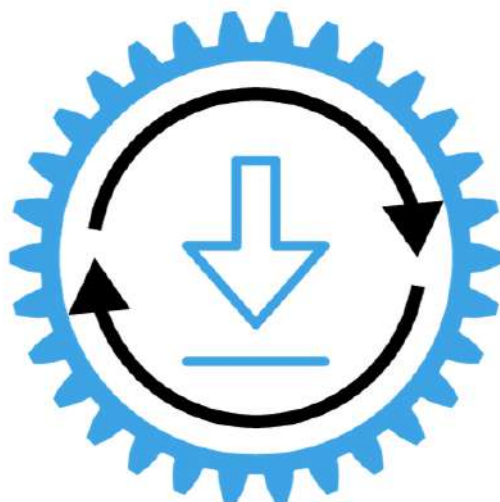
- C#
- SQL
- WPF

EASY VM

Libérez votre potentiel, simplifiez votre travail -
L'automatisation des VM à portée de clic

Semestre 4

Architecture des Systèmes d'Information



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Avec EASY VM, transformez l'ardent processus d'installation de machines virtuelles en un jeu d'enfant avec notre solution innovante. Automatisez le déploiement d'environnements de bureau sur mesure et faites gagner un temps précieux aux étudiants et aux enseignants

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- AZURE
- Ansible
- Apache
- Bash
- CSS
- Docker
- HTML
- MySQL
- PHP
- Python

EPF

E.P.F l'essence même de l'école

Semestre 4

Architecture des Systèmes d'Information



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Un site web sous le nom de domaine ESIEA pour les étudiants et les visiteurs afin de rassembler tous les projets informatiques et de les valoriser.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- Ansible
- Azure
- CSS
- Docker
- HTML
- JavaScript
- MySQL
- PHP
- Python

MISH

L'art de la nature : Essence Link à votre service

Semestre 4

Ingénierie logicielle



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Création d'un site web inspirant , mettant en lumière des produits innovants et une approche aromatique unique.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- API REST
- C#
- MongoDB
- Vue.js

TechTransit

De porte à porte, nous rapprochons les villes. Le confort d'une ville connectée.

Semestre 4

Ingénierie logicielle



LE PROJET EN QUELQUES MOTS



Taxi de vie vous offre plus qu'un simple service de taxi. Nous connectons chaque trajet à l'innovation, avec des prix fixes pour une expérience de déplacement fluide et abordable.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉES



- ASP.NET
- Figma
- Firebase
- MongoDB
- Vue.js

esiea